

# Aula 4 – 16/03/2021

Filipe Matias 20171401 MIARQ3D

Nesta aula começámos por modelar um dado, usando pela primeira vez o comando SUBTRACT para fazer as ranhuras nas faces.

De seguida elaboram-se várias secções num sólido (cones invertidos) com o comando SECTION.

Posteriormente, foi modelada uma superfície curva de forma a subtrai-se a um cubo, novamente utilizando a ferramenta SUBTRACT, de forma a chegar-se a um objeto mais complexo.

Por último, usando o comando SPIRAL, desenvolveu-se uma “rosca” a partir de um cubo







































